

ようこそ、記憶の近道へ。

営業の型化 & 即戦力化を実現する 育成プログラム『営業スキル検定』とは

日付

2024.10.15ver.



はじめに

本資料は、組織の売上向上・営業の生産性向上の打開策に関するお悩みを抱える方向けの資料です。

営業力強化は、主に3つのカテゴリに分けられます。

営業活動の数字管理



① KPIマネジメント

ナレッジ・ノウハウの共有



② ナレッジマネジメント

営業トレーニング



③ スキルマネジメント

ここでは②③に着目し、成果につながる営業力の強化および、営業の即戦力化実現の最大のポイントをまとめた、再現性のある営業育成の仕組みを解説していきます。

目次

- 1 営業組織における課題と解決策
- 2 営業スキル検定とは
- 3 営業スキル検定の効果
- 4 営業スキル検定におけるMonoxerの価値

01

営業組織における
課題と解決策

営業戦略の潮流と担当者が抱えるよくある課題感

営業戦略の潮流

AIの台頭・テクノロジーの
急速な進化



デジタル・データを活用した
営業がますます重要に

人材不足かつ
優秀な人材の確保が困難



より効果的な営業活動と
営業人材の育成が必須に

営業の生産性向上や売上の責任を持つ方の課題
(営業推進部、営業企画部、営業部部長など)



- ・営業活動の再現性がない
- ・ハイパフォーマーの売上に依存している
- ・現場のOJTの負担がかかっている

オンボーディング担当の課題
(人事部営業教育担当など)

- ・スキルや知識の習得度を可視化したい
- ・中途オンボーディングの型、成功の定義が決まっていない
- ・新入社員の教育は属人的な現場のサポートに頼らざるを得ない

従来の営業組織における課題

スキル定義やコンテンツの提供は行われているが、営業スキルの育成は営業現場に依存しており、個人・組織トレーニングが不足していることが多い



営業スキル習得のためのトレーニングコンテンツが“十分に”定義されていない



- ・何をやればいいかわからない
- ・研修受講、動画や資料を見ても、定着している実感がわからない
- ・いざ商談となると、どう話せばいいかわからない
- ・何ができるようになったら、営業スキルが向上したといえるのかわからない

- ・もっと商談数（打席数）を増やして学びを得て欲しい
- ・メンバーが初回商談で停滞してしまい、二次商談につなげられない
- ・効果的な指導方法/トレーニング方法がわからない
- ・部下のスキルが向上したかどうかの判断を、何を基準にしたらいいのかわからない
- ・トレーニングをサポートするリソースがない（自分でやってほしい…）

自信を持って
提案できない

顧客の信頼を
獲得できない

顧客ニーズを
引き出せない

2次商談に
繋げられない

決まった営業の型がないことで（覚えることが不明確）、
営業スキルのバラツキが生じてしまう

営業スキルが体現された状態であるトークを定義し、
そのトークを記憶させるトレーニングを実施することが有効

具体的なトークを記憶できていない状態



営業パーソン

どういう言い回しから
わかりやすく
伝えられるのかわからない

伝え方がわからないので
積極的に提案できない

BANT情報が大事なことは
わかるが、具体的に
どう質問すればいいのかわからない

具体的なトークを記憶できている状態



営業パーソン

わかりやすい
サービス説明ができる

自信がついて
積極的に提案できるようになり、
提案機会が増える

ヒアリングの型が身につき、
商談フェーズのCVR向上

再現性の高い、営業の型を身につけられる『営業スキル検定』の実施が有効

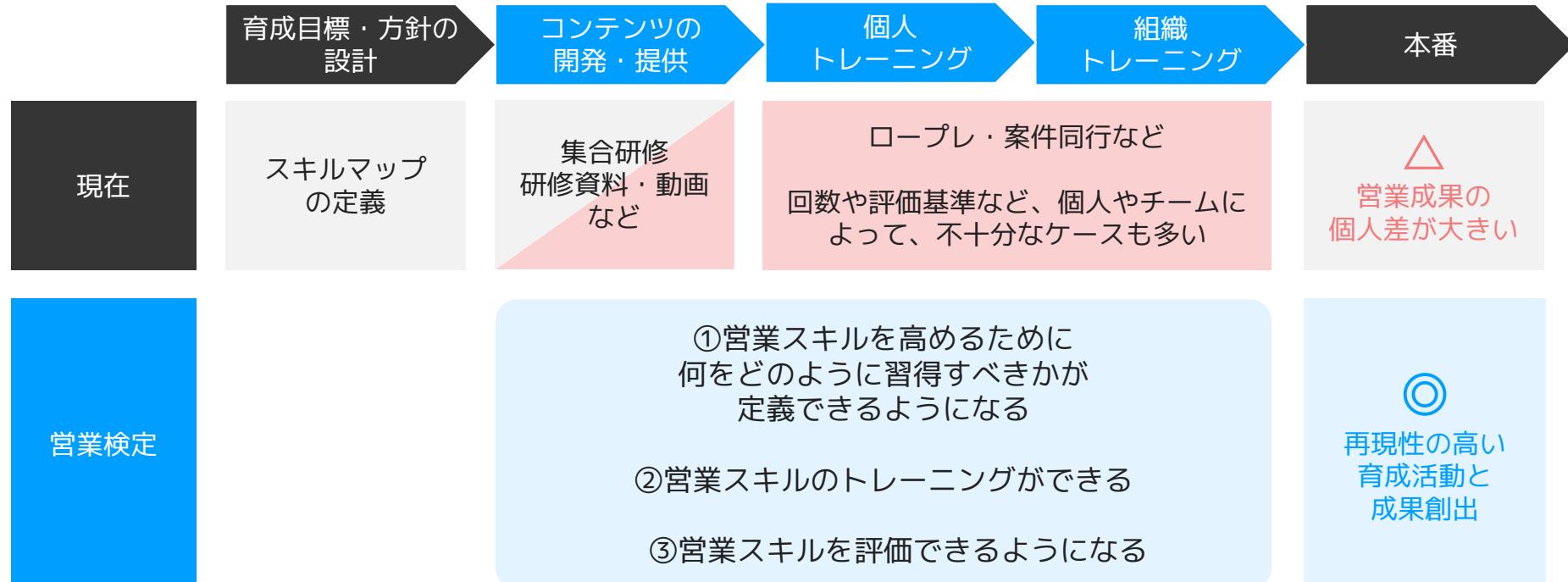
02

営業スキル検定とは

営業スキル検定とは

身につけるべき営業スキルを定義し、

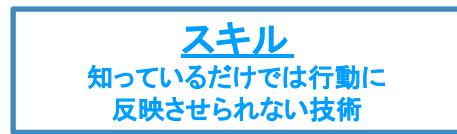
トレーニングコンテンツの開発と、トレーニングの実施・評価を行う仕組み



営業スキル検定とは

“営業スキルレベル”を4段階で定義し、

営業の行動変容に繋がる知識の習得（記憶）までを目指してトレーニングを実施

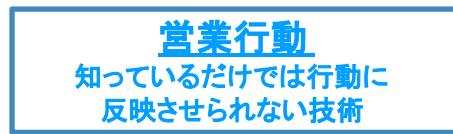


レベル0
社会人として必要最低限のマナー、ふるまいやコミュニケーションができる

レベル1
顧客と自社商品との情報の非対称性を埋められる

レベル2
顧客のニーズを顕在化させ、解決に必要な提案ができる

レベル3
顧客全体に関わる目標を握り、改革のプロセスに関与できる



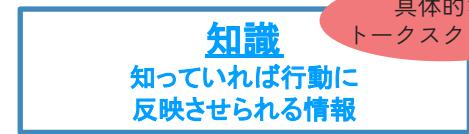
マーケットを知る

可能性を探る

提案する

クロージングする

導入する



アポ取りのための訴求やフックとなるキーワード

業界知識や顧客の真因、真因を特定するための質問事項

サービス・商品や事例としての活用方法、契約の説明

想定顧客のステークホルダーや意志決定者の立場・役割

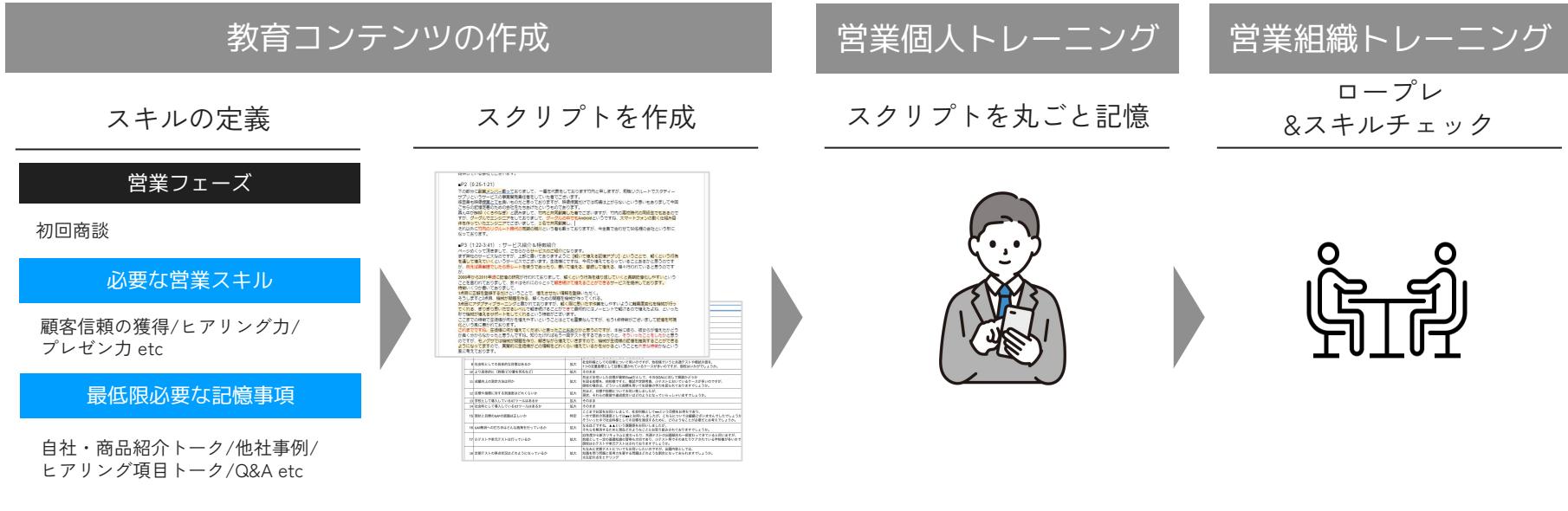
クロージングの握り(契約条件)具体的な活用方法

具体的な
トースクリプト



営業スキル検定とは

営業スキル検定の実施の流れ



トッププレーヤーのエッセンスを抽出。
各営業フェーズを進めるために必要な営業スキルと
記憶事項を洗い出す。商談録画や社内のQ&A集を
参考に具体的なトークスクリプトに落とし込む。

スクリプトを記憶後、ロープレを実施。
評価シートをもとに上司がスキルチェック。
評価基準を満たすまで、
ワークとフィードバックを繰り返す。

03

営業スキル検定の効果

早期オンボーディングだけでなく、事業開発スキル向上が見込まれる

1

新入社員の早期オンボーディング

プログラムの設計次第で、入社して約1、2か月で予算達成の責任を担えるメンバーにできる。

2

事業開発スキル・知識の共通言語化

新製品・新機能、新サービス展開や新市場開拓における顧客課題、課題解決方法を言語化して検定の中に取り入れる。新規顧客の課題をテーマ設定した検定を受検することで、再現性の高い売れる仕組みを構築できる。

3

従業員のモチベーション喚起

成果でしか見れなかった営業力をスキルとして可視化できるように。プロセスを評価・育成することでモチベーション向上を実現できる。

4

マネージャー育成

顧客課題、顧客が自覚していない潜在的なニーズ（真因）をマネージャー自身が言語化する中で、領域責任者として必要な要素を身につけられる。従来のOJT・ロープレ以外の新たなメンバー育成の武器として、部下の記憶度から育成と成長ポイントを正しく把握、指導できるようになる。

営業スキル検定を実施後、現場から高評価のフィードバックを得られる



営業パーソン



マネージャー

入社オンボーディング期間にMonoxerで学んだ
社内オペレーション手順が、マニュアルを見なくとも
ふと頭に浮かぶため無駄な時間が削減出来ている

メンバーの学習履歴から、どこが苦手かを把握できるため
マネージャーとして育成、フォローするポイントが
明確になった

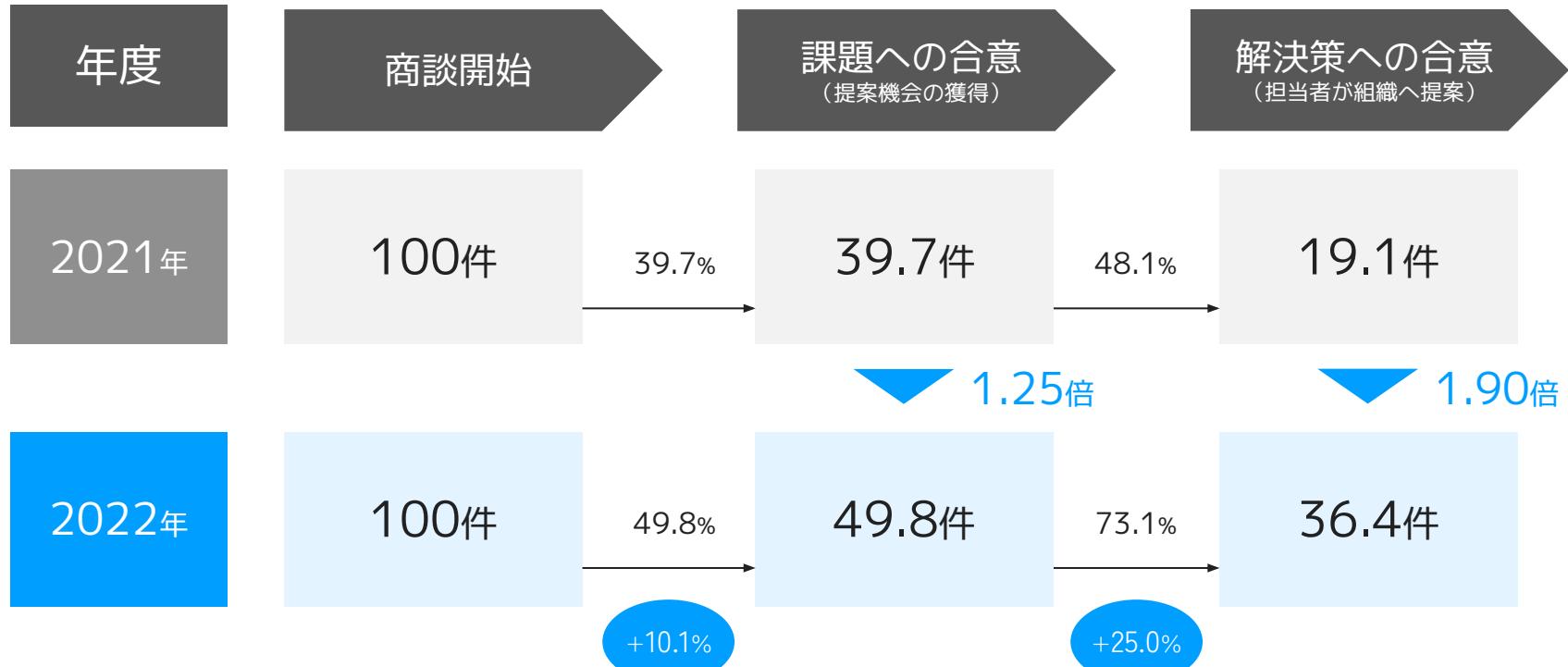
お客様向けのセールストークを文章記憶で学習したことで、トークスク
リプトを読むだけよりも、文章の順番や流れを
思い浮かべながら会話ができるようになった

個々のメンバーの育成ポイントに対して
学習コンテンツを配信する事で、自立型の学習を推進、
学習結果を確認し励ますネタが増えた

※モノグサ社内 営業検定実施後の現場の声

営業スキル検定の効果（定量）

営業スキル検定（Lv.1&2）の運用により、モノグサでは、
新入社員の提案機会の獲得率（+10.1%）、提案内容への合意率（+25.0%）が改善

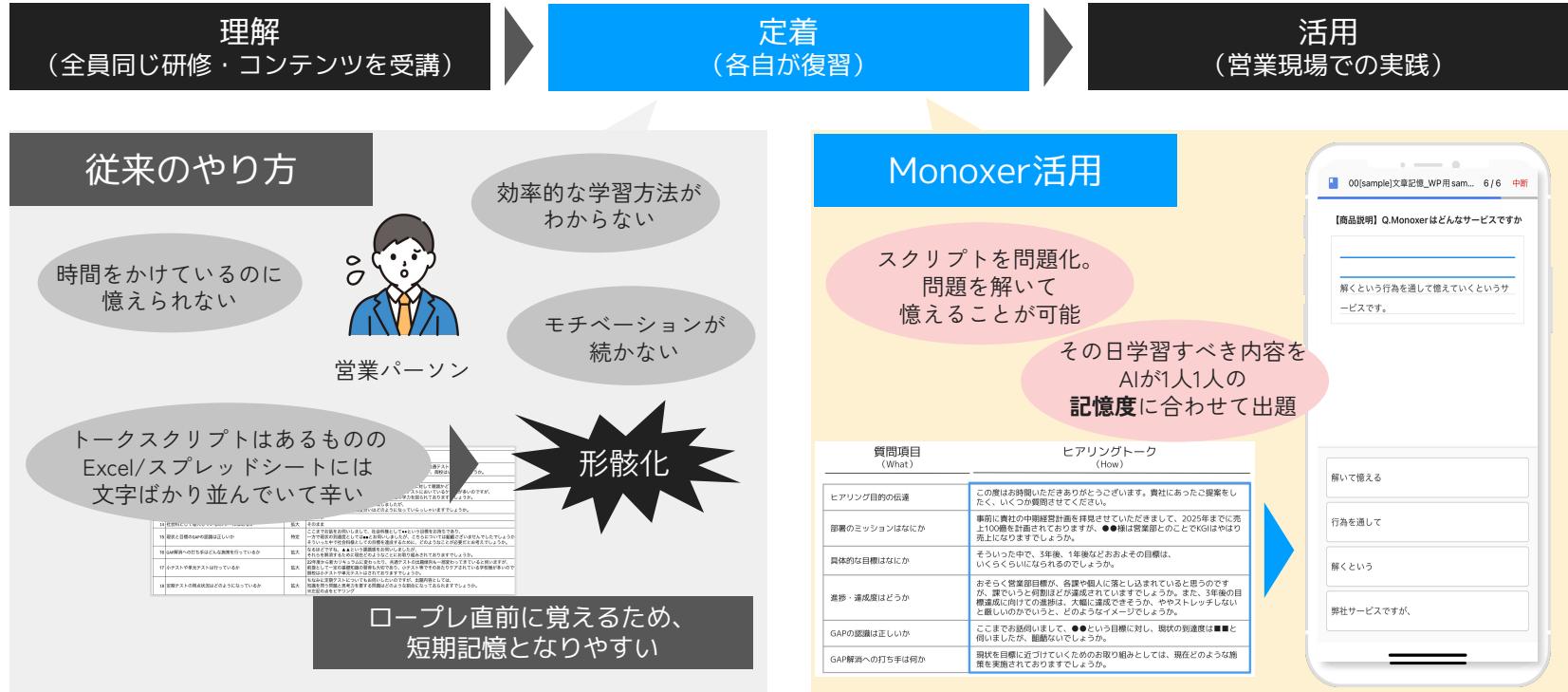


04

営業スキル検定における
Monoxerの提供価値

定着（記憶）は、学習ステップの中で最も苦しい活動

Monoxerは、具体的なトークを搭載し、学習者の記憶活動をサポートできる



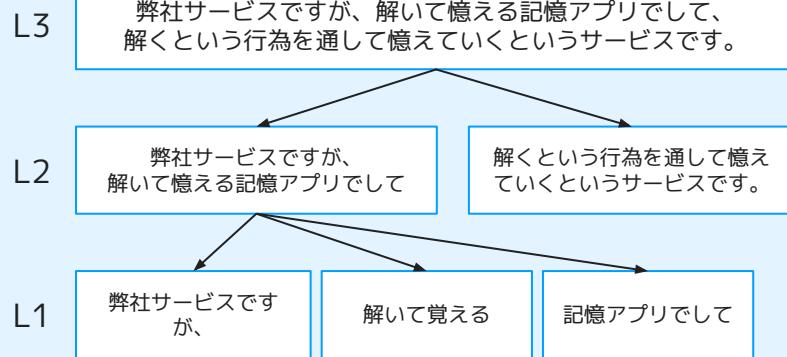
Monoxerなら、新しい学習体験で誰もが苦しくなくトークを習得することが可能

文章記憶_UIUX



Monoxerが実現する文章の記憶

文章を把握しやすい大きさ・個数へと分割し、学習者が
「下位のChunkを使用して上位Chunkを組み立てる」
という問題を繰り返すことで、
文章全体を覚えることを実現する



営業スキル検定におけるMonoxerの提供価値

記憶の苦しみを解消する機能が充実

1人1人にあった定着活動を自動設計し
確実な記憶定着を実現

学習計画機能

① 学習期間を決めると
毎日の学習量を自動で調整
例) 300の情報を30日で学習

② 復習問題の出題タイミング
も調整され**一人ひとりの
苦手と忘却をカバー**

③ 無駄なく**最適な学習量で
長期記憶化**を実現

学習者・管理者が、
学習状況・記憶状況を確認可能

記憶状況の可視化

営業スキル検定におけるMonoxerの提供価値

Monoxerでの学習により、個人の学習状況・定着状況が可視化され

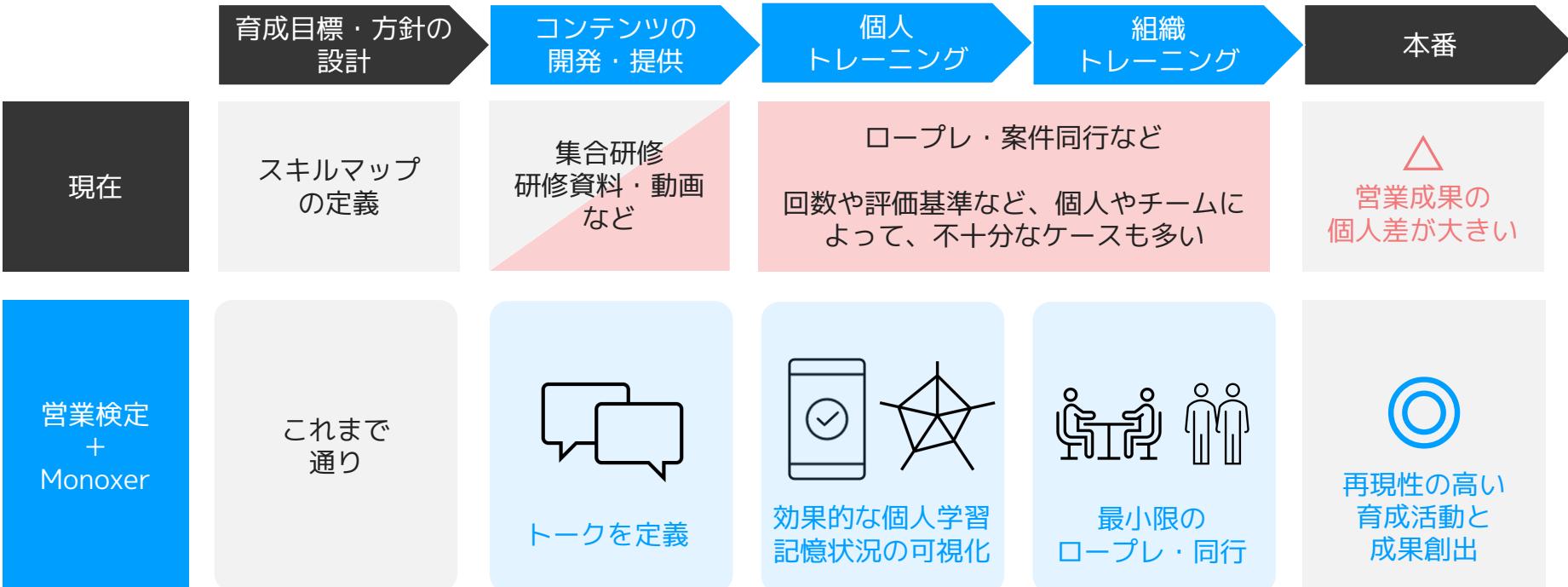
記憶度を育成指標として活用可能に

その情報を見たかどうか、学習したかどうか、定着できているかどうかが簡単に確認可能

	サービスの紹介 トーク	業界知識	顧客事例	顧客の ペルソナ	QA
社員A	<div style="width: 20%;"></div>	<div style="width: 40%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 20%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 20%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div> <div style="width: 20%; background-color: #C0392B; color: white; text-align: center;">苦手</div>	<div style="width: 10%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 30%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 20%; background-color: #C0C0C0; color: black; text-align: center;">未学習</div> <div style="width: 20%; background-color: #C0392B; color: white; text-align: center;">苦手</div>
社員B	<div style="width: 30%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 10%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 10%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 30%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 30%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 10%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 30%; background-color: #C0C0C0; color: black; text-align: center;">未学習</div> <div style="width: 10%; background-color: #C0392B; color: white; text-align: center;">苦手</div>	<div style="width: 30%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 10%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>
社員C	<div style="width: 10%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 20%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 10%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div> <div style="width: 20%; background-color: #C0392B; color: white; text-align: center;">苦手</div>	<div style="width: 20%; background-color: #C0C0C0; color: black; text-align: center;">未学習</div> <div style="width: 10%; background-color: #C0392B; color: white; text-align: center;">苦手</div>	<div style="width: 10%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 30%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>	<div style="width: 10%; background-color: #00A0A0; color: white; text-align: center;">定着済</div> <div style="width: 30%; background-color: #FFD700; color: black; text-align: center;">もう少し</div>

営業スキル検定におけるMonoxerの提供価値

現在の育成プロセスのうち、個人トレーニングをサポートすることで、
営業成果やロープレ品質の向上、マネージャー様の負担軽減を実現



営業/販売員の課題にあわせた施策を実施し、組織としての生産性向上を実現

新人研修の期間短縮

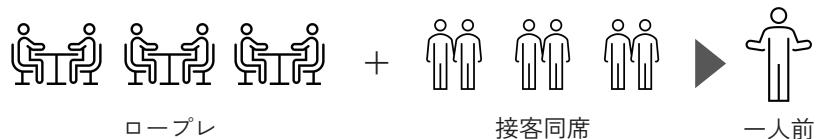


1ヶ月分を+ α の教育プログラムに利用
(現場OJT負担の軽減、活躍の早期化)

or

1ヶ月早く営業活動を開始
(在籍時売上を1ヶ月分創出可能)

OJT負担の削減



最低限必要な知識やトークは事前に身につけた
状態で、OJTに入ることにより、
効果的なロープレや案件同行を実現できる

無料相談受付中

スキル定義に悩んでいる、営業スキル検定のはじめ方を知りたい、事例を詳しく知りたいという方は、是非お気軽にご相談ください。

お問い合わせフォーム

<https://corp.monoxer.com/contact-lp/>

公式Website

<https://corp.monoxer.com/>

モノグサ株式会社





MONOXER